



Piano Nazionale  
SCUOLA digitale



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

Liceo delle Scienze Umane  
**SANTA ROSA da VITERBO**  
Liceo Musicale

ISTITUTO MAGISTRALE STATALE "SANTA ROSA DA VITERBO" indirizzi:  
**LICEO DELLE SCIENZE UMANE, LICEO DELLE SCIENZE UMANE** con opzione  
**ECONOMICO-SOCIALE, LICEO MUSICALE e COREUTICO-INDIRIZZO MUSICALE**  
01100 Viterbo – Via San Pietro, n. 27 – Tel. 0761/304061 Fax: 0761/323462  
VTPM010007@PEC.ISTRUZIONE.IT - VTPM010007@istruzione.it  
C. F. 80015030564 - Codice Univoco Ufficio: UFXJJEV

ISTITUTO MAGISTRALE STATALE - "S. ROSA DA VITERBO"-VITERBO  
Prot. 0010975 del 18/12/2019  
C-2 (Uscita)

UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE del Lazio  
U.S.R. Toscana - Ufficio VII - Ambito Territoriale della Provincia di SIENA  
U.S.R. Umbria - Ambito Territoriale della Provincia di TERNI  
U.S.R. Lazio – Ufficio IV Ambito Territoriale della Provincia di ROMA  
U.S.R. Lazio – Ufficio VIII - Ambito territoriale di LATINA  
U.S.R. Lazio – UFFICIO VII Ambito territoriale di FROSINONE  
U.S.R. Lazio – UFFICIO IX Ambito territoriale di RIETI  
U.S.R. Lazio – UFFICIO X Ambito territoriale di VITERBO  
Istituti Scolastici di ogni ordine e grado della Provincia di  
Viterbo

**Oggetto:** Progetto *“Gestione di percorsi formativi nazionali ed internazionali per docenti, in presenza e on line, sulle tecnologie digitali nell’educazione”*. Formazione docenti. Azione #25 PNSD. Corsi finanziati tramite avviso pubblico 6 novembre 2018, prot. 28552 MIUR. Titolo del Progetto d’Istituto *“Insegnare con il digitale”*.

CUP H83H19000580005

Si comunica che questa Istituzione Scolastica è autorizzata ad attuare il progetto **“Insegnare con il digitale”** nell’ambito dell’Azione #25 PNSD per la formazione dei docenti (T.I./T.D. annuale).

I moduli previsti dal progetto sono 08 e organizzati in 10 h in presenza e 4 h di attività di ricerca cadauno, declinati come da prospetto allegato.

Periodo di svolgimento Gennaio 2020 e Maggio 2020, per i corsi già inseriti

I docenti interessati devono effettuare l’iscrizione sulla piattaforma S.O.F.I.A.; è possibile iscriversi ad uno o più moduli e la partecipazione è in funzione dell’ordine di iscrizione. Non appena verranno inseriti gli altri corsi sulla piattaforma S.O.F.I.A, verrà data ampia diffusione.

Il modulo si attiva con un massimo di 20 iscrizioni. Nel caso di un numero di iscrizioni eccedenti si terrà conto dell’ordine di arrivo delle adesioni.

Al termine dell’attività formativa verrà rilasciato attestato di partecipazione a tutti coloro che hanno garantito una presenza minima del 75% del monte orario previsto.

Si pregano le SSL di dare massima diffusione.

Si ringrazia per la collaborazione e si inviano distinti saluti.

**Il Dirigente Scolastico**  
**Alessandro ERNESTINI**

**Progetto PNSD - Azione #25 - Formazione in servizio per l’innovazione didattica e organizzativa**

**Nome del progetto di Istituto *“INSEGNARE CON IL DIGITALE”***

Ogni Modulo è organizzato in 10H in presenza e 4 h di attività di ricerca cadauno, declinati come da prospetto allegato.

<b>Titolo Modulo</b>	<b>CONTENUTI</b>	<b>Docenti destinatari</b>	<b>Codice S.O.F.I.A.</b>	<b>DATE</b>	<b>DALLE ALLE</b>
<b>Modulo 1</b> Coding e robotica base	Concetti di base del coding; Coding unplugged: esercitarsi senza il pc; Le piattaforme per muovere i primi passi; La robotica educativa;	<b>TUTTI</b>	<b>39357</b>	<b>29/01/2020 05-12- 19/02/2020</b>	<b>15,00- 17,30</b>
<b>Modulo2</b> Coding e robotica advanced	I costrutti di base della programmazione; La programmazione a blocchi con Scratch; Piattaforme di riferimento per il coding; Robotica didattica e Scratch; Da Scratch ad Arduino;	<b>TUTTI</b>	-----		
<b>Modulo3</b>  Realtà aumentata e virtuale	Qr Code nella didattica, App per la realtà aumentata Quiver, Zap Code, Virtuali-Tee, Esplorare Edmondo Indire: mondo virtuale per la scuola Google CardBoard: Realtà virtuale ed immersiva (esplorazioni e visite guidate con visori 3D);	<b>TUTTI</b>	-----		
<b>Modulo4</b>  Ambienti eLearning	Funzionamento e utilizzo delle piattaforme nella didattica; Creare una classe virtuale e condividere i materiali; Simulare lavoro in classe, Assegnare compiti, creare quiz e sondaggi. Fidenia, Edmodo, WeSchool, Google classroom, MLOL	<b>TUTTI</b>	<b>39358</b>	<b>30/01/2020 06-13- 20/02/2020</b>	<b>15,00- 17,30</b>
<b>Modulo5</b>  G Suite for Education	Panoramica sulle Google Apps for education Percorsi didattici con le Google Apps - Gmail, Google Drive, documenti, fogli, presentazioni, moduli. Hangout, Google classroom, Google Keep, Google Coggle, Google Maps e Google Earth, Google FotoScan	<b>TUTTI</b>	-----		
<b>Modulo6</b>  Applicazioni web utility per la didattica – base	Gestire e sincronizzare il lavoro casa-scuola, caricare e gestire file nel cloud: Microsoft OneDrive, Google Drive, Dropbox Applicazioni per la Collaboration Tool: Padlet, Linoit, Thinglink. Modalità di rappresentazione dei concetti: Popplet. App per la didattica: Learningapps, Quizlet	<b>TUTTI</b>	-----		
<b>Modulo7</b>  Applicazione web utility per la didattica – advanced	Gestire e sincronizzare il lavoro casa-scuola, caricare e gestire file nel cloud: Microsoft OneDrive, Google Drive, Dropbox. Modalità di collaborazione e condivisione dei documenti. Applicazioni per la valutazione formativa: Socrative, Kahoot, QuestBase, GoogleModuli. Alcune applicazioni web utili per la didattica. Uso dello smartphone come scanner digitale.	<b>TUTTI</b>	-----		
<b>Modulo 8</b> Scrittura musicale ed editing a video	Scrittura musicale ed editing a video: Panoramica su software e potenzialità; Comporre musica tramite computer; Analisi del software: Sibelius; Strumenti e funzionalità del software; Editing musicale a video	<b>TUTTI</b>			